

Phone: 07412 - 235149

E-mail: hegaaspgcrat@mp.gov.in,pgcolrtm@hotmail.com

The syllabus applied in UG and PG for the session 2019-20 have been adopted from Central Board of Studies Bhopal and Vikram University Ujjain respectively.

Principal Principal Govt. Ante Antel Steinence Couldege Ratlam (M.P.) Ratlam (M.P.)

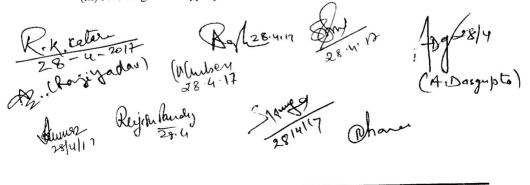
0

प्रथम वर्ष	आन्तरिक			सैद्धांतिक	र्याग	प्रायोगिक	कुल योग
	Three Months	Six Months	योग				
Fundament als of	5	10	15	42.5	85	50	150
Computers Programmi ng in C		10		42.5			
द्वितीय वर्ष					ļ		
Object Oriented Programmi ng Concept using C++ Data structures	5	10	15	42.5	85	50	150
तृतीय वर्ष						ļ	ļ
C Database Managemen t System	- 5	10	15	42.5	- 85	50	150
Operating System Concepts				42.5			
कुल योग							450

कक्षा बी.एस.सी. कम्प्यूटर विज्ञान नियमित छात्रों हेतु

Remark : (i)Each theory paper will contain five objective type question of 1 mark and (ii) Five short answer type question of 2.5 marks and

(iii) Five long answer type question of 5 marks, with internal choice in (ii) and (iii)



Department of Higher Education, Government of Madhya Pradesh Yearly Syllabus for Undergraduates As recommended by Central Board of Studies of Computer Science and Approved by H E the Governor of M.P. Session 2019-20 बी.एस.सी. प्रथम कम्प्यूटर विज्ञान प्रथम प्रश्न पत्र फंडामेण्टल ऑफ कम्प्यूटर्स

अधिकतम अंक : 42.5

न्यूनतम अंकः 15

0)

इकाई– प्रथम

कम्प्यूटर का ब्लॉक डायग्रामः इनपुट इकाई, आउटपुट इकाई, सी.पी.यू.,मेमोरी यूनिट, कम्प्यूटर के चरण कम्प्यूटर के प्रकार : डेस्कटॉप, लेपटॉप, पॉमटाप, वर्कस्टेशन्स एवं सुपर कम्प्यूटर, सभी प्रकार की इनपुट एवं आउटपुट डिवाईस, हार्डवेयर,साफ्टवेयर एवं फर्मवेयर की अवधारणा

विन्डोज ः विन्डोज के गुणधर्म--- डेस्कटॉप,स्टार्ट मेन्यू,कन्ट्रोल पेनल, माय कम्प्यूटर, विन्डोज एक्सप्लोरर, एसेसरीज,मैनेजिंग मल्टीपल विन्डोज, डेस्कटॉप में आईकोन व्यवस्थित करना, फोल्डर को बनाना एवं व्यवस्थित करना, फाईल एवं ड्राईव को व्यवस्थित करना, लोगिंग ऑफ एवं विन्डोज शटडाउन

इकाई– द्वितीय

वर्डः वर्ड प्रोसेसिंग क्या है, एम.एस. वर्ड में डाक्यूमेन्ट बनाना, एम.एस. वर्ड के फामेटिंग फीचर्स, स्टेण्डर्ड टूलवार, ड्राईग टूलवार, टेबल्स एवं अन्य फीचर्स, मेलमर्ज, फाईल्स का इन्सर्शन, पिक्चर, क्लिप वोर्ड, ग्राफ, प्रिंट फार्मटिंग, पेज नम्बरिंग एवं प्रिंटिंग डाक्यूमेन्ट्स।

एक्सेल : वर्कशीट एवं एक्सेल का परिचय, वर्कशीट में जानकारी को प्रविष्ट करना, नंबर्स, फार्मूला इत्यादी। वर्कबुक को सेव करना, एडिटिंग सेल्स, कमाण्ड एवं फंक्शन का उपयोग, मूविंग एवं कापिंग, रोज एवं कालम्स को इन्सर्ट एवं डीलिट करना, चार्ट बनाना, पेज सेटअप : मार्जिन, हेडर एवं फुटर को प्रिंटिंग से पहले जोड़ना, वर्कशीट का प्रिंट प्रिव्यू, प्रिंटआउट से ग्रिडलाईन अलग करना, टाईटल रो को प्रिंटिंग चरना।

इकाई– तृतीय

संख्या पद्धतिः डेसिमल,वायनरी,ऑक्टेल, हेक्साडेसिमल, संख्या पद्धति में एक आधार से दूसरे आधार में परिवर्ततन करना।

कोड्स ASCII कोड, EBCDIC कोड, य्रे कोड,बूलियन एल्जेब्रा,डी मार्गन प्रमेय, वायनरी एर्थमेटिक: एडीशन, सब्सट्रेक्शन, मल्टीप्लीकेशन एवं डिवीजन, अनसाईन्ड बायनरी संख्यायें,साईन्ड मेग्नीट्यूड संख्यायें, संख्याओं का 1'^s काम्प्लीमेन्ट एवं 2'^s काम्प्लीमेन्ट में प्रदर्शन , 2'^s काम्प्लीमेन्ट अर्थमेटिक, बूलियन फण्शन एवं सत्यता सारणी, SOP,POS Form minterms/maxterms, बूलियन एलजेब्रा एवं karnaugh map के उपयोग से लाजिंक सर्किट का सरलीकरण करना।

Logic Gates: - AND. OR, NOT, NAND, NOR, X -OR एवं X -NOR gates व उनके चिन्ह एवं truth tables, gates से सर्किट डिजाइन: एडर/सब्ट्रॅक्टर।

2

इकाई--- चतुर्थ

मेमोरी सेल, प्राईमरी मेमोरी : RAM, स्टेटिक एवं डायनामिक RAM, ROM, PROM, EPROM, EEPROM Cache मेमोरी, सेकेण्ड्री मेमोरी एवं उनके प्रकार, वर्चुअल मेमोरी की संधारणा, मेमोरी एक्सेसिंग मेथर्ड: सीरियल एवं रेन्डम एक्सेस ।

डेटाबस, कन्ट्रोल बस एवं एड्रेस बस, कम्प्यूटर की वर्ड लेन्थ,एक सीपीयू की मेमोरी एड्रेसिंग क्षमता, एक कम्प्यूटर की प्रोसेसिंग स्पीड, माईको प्रोसेसर, सिंगलचिप माईको कम्प्यूटर(माईको कन्ट्रोलर)

इकाई– पंचम

सीपीयू की सामान्य संरचना, इन्सट्रक्शन फार्मेट एवं डेटा ट्रान्सफर इन्सट्रक्शन, डेटा मेनीप्यूलेशन इन्सट्रक्शन्स एवं प्रोग्राम कन्ट्रोल इन्सट्रक्शन। प्रोसेसर के प्रकार : अक्यूम्लेटर आधारित मशीन, स्टेक आधारित मशीन एवं जनरल परपज रजिस्टर आधारित मशीन। एड्रेसिंग मोड्स।

डाटा ट्रान्सफर स्कीन्स :(1) प्रोग्राम्स डाटा ट्रान्सफर : synchronous, asynchronous एवं interrupt driven data transfer :(2) Direct memory access Data transfer: Cycle stealing block transfer and burst mode of data transfer.

Text book

- 1. Digital logic and Computer Design by Malvino leach
- 2. Computer System Architecture by M Morris Mano
- 3. PC Software for Windows by R.K.Taxali
- 4. Fundamentals of computers by P.K.Sinha
- 5. Computer Organization and Architecture by Stallings.
- 6. Computer today by Suresh K.Basandra

7.Computers Fundamentals and Architecture by B.Ram

Suggested list of practical in MS-Word & Excel:

- 1. Create a banner of college using MS-Word
- 2. Design a greeting card using WORD ART
- 3. Create your biodata and use page borders and shading in MS-Word
- 4. Create a document, insert header, footer, page title, page number using MS-Word
- 5. Implement Mail-merge
- 6. Insert table in MS-Word document
- 7. Create a marksheet using MS-Excel
- 8. Creation and printing of types of graphs in Excel
- 9. Built-in functions in Excel
- 10. Create Faculty Time table

द्वितीय प्रश्न पत्र प्रोग्रामिंग इन सी

अधिकतम अंक : 42.5

न्यूनतम अंकः 15

इकाई– प्रथम

प्रोग्राम लेग्वेज का वर्गीकरण : प्रोसीजरल लेग्वेज, प्रोवलम ओरियन्टेड लेग्वेज, नान प्रोसीजरल लेंग्वेज। स्टेक्चर्स प्रोग्रामिंग की अवधारणा – माड्यूलर प्रोग्राम : टाप डाऊन विशलेषण, बॉटम अप विशलेषण स्ट्रेक्चर प्रोग्रामिंग । कम्प्यूटर के द्वारा प्रोवलम को हल करना– प्रोवलम की परिभाषा एवं विश्लेषण , प्रोवलम डिजाईन, कोडिंग, कम्पाईलेशन, डीबगिंग एवं टेस्टिंग, डाक्यूमेन्टेशन, इम्प्लीमेन्टेशन एवं रखरखाव।

इकाई– द्वितीय

सी लेग्वेज का परिचय– कान्सटेन्ट, वेरियेवल्स, कीवर्डस, डाटा टाईप्स, ऑपरेटर्स, एक्सप्रेशन्स, ऑपरेटर प्रेसीडेन्स एवं एसोसिएटिविटी। सी प्रोग्राम का प्रारूप–वेरिवल को परिभाषित करना एवं वेरिवल को स्थिरांक के रूप में परिभाषित करना।

इकाई– तुतीय

इनपुट आउटपुट आपरेटर्स का रखरखाव–फार्मेटेड एवं अन फार्मेटेड, कन्ट्रोल स्टेटमेन्टस, ब्रान्चिंग, जम्पिंग एवं लूपिंग, स्कोप के नियम, स्टोरेज क्लास।

इकाई– चतुर्थ

एरै (सिंग्ल एवं डबल डाईमेन्शनल), फंक्शन— यूजा द्वारा परिभाषित फंक्शन, स्टेन्डर्ड फंक्शन, फक्शन के प्रकार। फंक्शन में अरग्यूमेन्ट पास करना , रिकर्शन, पाईन्टर : आपरेटर्स डिक्लेरेशन, पाईन्टर अर्थमेटिक, एरै आफ पाईन्टर। स्ट्रेक्चर्स–डिक्लरिंग, एक्सेसिंग, इनिशियलाईजिंग, एरै आफ स्टेक्चर्स।

इकाई-- पंचम

सी में फाईल हेण्डलिंगः डाटा फाईल को ओपन एवं क्लोज करना, डाटा फाईल में डाटा प्रविष्ट करना, ग्राफिक्स प्रोग्रामिंग— परिचय, फंक्शन्स, स्टायलिस लाईन्स, ड्राइंग एवं फिलिंग इमेजस, पैलेट्स एवं कलर, जस्टीफाईंग टेक्स, बिट आफ एनीमेशन।

R.K. Keler	$\mathbf{R} = \int \mathbf{R} \cdot \mathbf{R} $	Sml	Asg 2514
4) chor broken	(Muber) Review	barroler skinger	-1-()

Text Books-

Let us C by YashwantKanetkar IV Edition ANSI C by E. Balagurusamy Programming in C by S.S. Bhatia

Reference Books-

How to design Programs-An Introduction to programming and computing- Felleisen, et,al, PHI Publication

Introduction to Algorithms by Cormen.PHI

Programming in C: Denis Ritchie

Suggested list of programs for practical

- 1. Write a program to print digits of entered number in reverse order.
- 2. Write a program to print sum of two matrices.
- 3. Write a program to print subtraction of two matrices.
- 4. Write a program to print multiplication of two matrices.
- 5. Write a program to demonstrate concept of structure.
- 6. Write a program for finding the root of a Quadratic Equation .
- 7. Write a program for Marksheet.
- 8. Write a programme for finding the sum of given matrices of order m x n
- 9. Write a programme for finding the multiplication of given matrices of order m x n
- 10. Write a program to generate even/odd series from 1 to 100.
- 11. Write a program to find area of a circle, rectangle, square using case.
- 12. Write a program to check whether a given number is even or odd.
- 13. Write a program whether a given number is prime or not.
- 14. Write a program for call by value and call by reference.
- 15. Write a recursive program to calculate factorial of a given number.
- 16. Write a program to generate a series
 - $1+1/1!+2/2!+3/3!+\dots+n/n!$
- 17. Write a program to create a pyramid structure

 - **

444

- ****
- 18. Write a program to create a pyramid structure
 - 1 12
 - 123
 - 1234
- 19. Write a program to create a pyramid structure
 - 1
 - 22
 - 333
 - 4444
- 20. Write a program to reverse a string.
- 21. Write a program to find whether a given string is PALINDROME or not.
- 22. Write a program to input 10 numbers add it and find it's average.

28.4

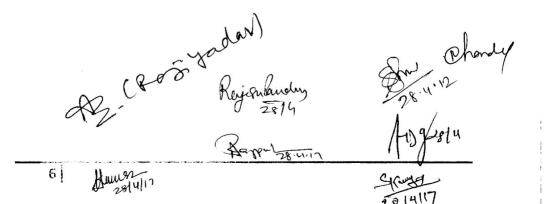
6

23. Write a program to generate series

 $1+1/2!+1/3!+\dots+1/n!$

- 24.WAP to print table of any number.
- 25.WAP to print Fibonacci series
- 26.WAP to find length of string without using function.
- 27.WAP to perform all arithmetic operations using case statement.
- 28.WAP to check entered number is Armstrong or not.

K.K. Kater 28-4-2017 Munsen 28-4-17



बी.एस.सी. द्वितीय कम्प्यूटर विज्ञान प्रथम प्रश्न पत्र ऑवजेक्ट ओरियन्टेड प्रोग्रामिंग कन्सेप्ट यूजिंग C++

अधिकतम अंक : 42.5

न्यूनतम अंकः 15

इकाई– प्रथम

C++ का परिचय : प्रोग्रामिंग पेराडिम, ऑवजेक्ट ओरियन्टेड प्रोग्रामिंग के मूल अवधारणा, ऑवजेक्ट ओरियन्टेड प्रोग्रामिंग के लाभ। C++ में इनपुट एवं आउटपुट : प्री डिफाईन्ड स्ट्रीम, अन फार्मेटेड कन्सोल इनपुट / आउटपुट संकियांऐं, फार्मेटेड कन्सोल इनपुट / आउटपुट संकियांऐं

इकाई– द्वितीय

C++ के डिक्लेरेशन्स : C++ प्रोग्राम के घटक, टोकन के प्रकार, कीवर्डस, आईडेन्टीफायर, डाटा टाईप्स, कान्सटेन्ट, आपरेटर, आपरेटर की प्राथमिकता, रिफ्रेंशिंग एवं डीरिफ्रेंशिंग आपरेटर्स, स्कोप एक्सेस आपरेटर। कन्ट्रोल स्ट्रक्चर : डिसिजन मेकिंग स्टेटमेन्ट, लूपिंग स्टेटमेन्ट।

इकाई– तृतीय

फवंशनः main(),फंशन के घटक, पासिंग आर्गूमेन्ट[वेल्यू, एड्रेस, रिफरेन्श],इन लाईन फंक्शनस, फंक्शन ओवर लोडिंग [सावधानी, सिद्धांत], लायब्रेरी फंक्शन।

क्लासेस एवं आवजेक्टः डिक्लेरिंग [क्लासेस, आवजेक्ट], एक्सेसिंग क्लास मेमवर्स, कीवर्ड [पब्लिक, प्राईवेट,प्रोटेक्टेड], डिफाईनिंग मेम्बर फंक्शन[मेम्बर फंक्शन इनसाईड द क्लास, मेम्बर फंक्शन आउटसाईड द क्लास], स्टेटिंक मेम्बर फंक्शन्स एवं वेरियेवल, फ्रेन्ड फंक्शन, फ्रेन्ड क्लास, ओवर लोडिंग मेम्बर फंक्शन।

इकाई-- चतुर्थ

कन्सट्रक्टर्स एवं डिस्ट्रक्टर्स : गुणधर्म, अनुप्रयोग, कन्सट्रक्टर्स आरगुमेन्ट के साथ, ओवर लोडिंग कन्सट्रक्टर, कन्सट्रक्टर्स के प्रकार।

आपरेटर ओवरलोडिंगःओवरलोडिंग यूनरी आपरेटर, वायनरी आपरेटर।

इनहेरीटेन्सः एक्सेस स्पेसीफायर, पब्लिक इनहेरीटेन्स, प्राईवेट इनहेरीटेन्स, प्रोटेक्टेड डाटा प्राईवेट इनहेरीटेन्स के साथ, इनहेरीटेन्स के प्रकार[सिंगल, मल्टीपल,हिरारचिकल,मल्टीलेवल,हाईब्रिड, मल्टीपाथ],वर्चुअल वेस क्लास।

इकाई– पंचम

पाईन्टर एवं एरैः पाईन्टर डिक्लेरेशन पाईन्टर टू क्लास एवं आव्जेक्ट।

7 R-K. Caler 20-4-2012 Rep. 120 20-4-2012 Jondan (Uluw

2

8

एरैः डिक्लेरेशन एवं इनीसिलाईजेशन, एरै आफ क्लासेस।

पालीमोरफिजमः स्टेटिक(अर्ली) बाईडिंग, डायनामिक(लेट) बाईडिंग, बर्चुअल फंक्शन, प्योर बर्चुअल फंक्शन

Text books:

Object-Oriented Programming with ANSI & Turbo C++ Ashok N. Kamthane.

E. Balagurusamy: object oriented programming in C++

Reference Books:

Herbert Schildt: C++ the complete Reference- TMH publication.

Robert Lafore: Object Oriented Programming in C++.

Suggested list of programs for practical

- 1. Write a program to find average of 3 numbers.
- 2. Write a program to find biggest among 3 numbers.
- 3. Write a menu driven program (Switch case) to perform arithmetic operations.
- 4. Write a program to check whether entered number is Prime or not.
- 5. Write a program to check whether entered number is even or odd.
- 6. Write a program for addition of two matrixes.
- 7. Write a program for multiplication of two matrixes.
- 8. Write a program to find transpose of a matrix.
- 9. Write a program to print :

** * * *

10. Write a program to print :

1 22 333

11. Write a program to print :

1 23

- 456
- 12. Write a program to check whether entered string is palindrome or not.
- 13. Write a program to print Fibonacci series.
- 14. Write a program to find factorial of a given number.
- 15. Write a program to demonstrate use of static data member.
- 16. Write a program to demonstrate use of a static member function.
- 17. Write a program to create array of objects.

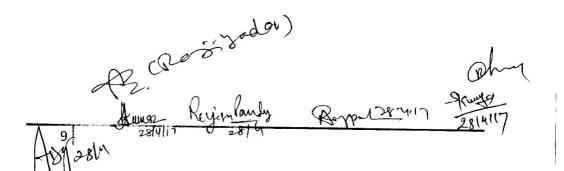
18. Write a program to demonstrate use of friend function.

8

- 19. Write a program to illustrate use of copy constructor.
- 20. Write a program to demonstrate constructor overloading.
- 21. Write a program to illustrate use of destructor.
- 22. Write a program to overload a unary operator.
- 23. Write a program to overload a binary operator.
- 24. Write a program to demonstrate single Inheritance.
- 25. Write a program to demonstrate multiple Inheritance.
- 26. Write a program to demonstrate multilevel Inheritance.
- 27. Write a program to demonstrate hierarchical inheritance.
- 28. Write a program to demonstrate hybrid Inheritance.
- 29. Write a program to demonstrate the use of function overloading.
- 30. Write a program to demonstrate the use of inline member function.
- 31. Write a program to demonstrate the use of parameterized constructor.

K. Kelew - 4-2017

N huber 28.4.17



Department of Higher Education, Government of Madhya Pradesh Yearly Syllabus for Undergraduates As recommended by Central Board of Studies of Computer Science and Approved by H E the Governor of M.P. Session 2019-20 बी.एस.सी. द्वितीय कम्प्यूटर विज्ञान द्वितीय प्रश्न पत्र डाटा स्ट्रक्यर्स

अधिकतम अंक : 42.5

न्यूनतम अंकः 15

इकाई– प्रथम

डाटा स्ट्रक्चर की अवधारणा एवं एल्गोरिथम, एब्सट्रेक्ट डाटा स्ट्रक्चर, स्टेक से परिचय एवं स्टेक पर प्राथमिक संक्रिया, स्टेक एक एब्सट्रेक्ट डाटा टाईप, स्टेक का अनुप्रयोग(infix,prefx,postfix & recursion) Queue से परिचय, Queue पर प्राथमिक संक्रिया, circular Queue, De Queue, Priority Queue & Queue के अनुप्रयोग

इकाई--- द्वितीय

linked list का परिचय, linked list पर प्राथमिक संक्रिया, linked list के प्रयोग से स्टेक एवं Queue का निर्माण, Doubly linked list एवं सरक्यूलर लिंक लिस्ट, लिंक लिस्ट का अनुप्रयोजन

इकाई– तृतीय

Tree: प्राथमिक शब्दाबली,बायनरी ट्री, ट्री को एरे एवं लिंक्ड लिस्ट में प्रदर्शित करना, बायनरी ट्री में प्राथमिक संकीयाएं, बायनरी ट्री ट्रवर्सल: इनऑडर, प्रीऑडर, पोस्टऑडर, बायनरी ट्री के अनुप्रयोग, Threaded Binary Tree, AVL Tree, ट्री का बायनरी ट्री के रूप में प्रदर्शन।

इकाई- चतुर्थ

सीक्वेन्शियल सर्च, वाईनरी सर्च, इन्सर्शन सार्ट, सिलेक्शन सार्ट , क्विकसार्ट, बबल सार्ट,हीप सार्ट, सॉटिंग विधियों में तुलना ।

इकाई--- पंचम

हेश टेबल, कॉलीजन रिसाल्यूशन तकनीक, ग्राफ का परिचय, परिभाषा, शब्दाबली, डायरेक्टेड, अनडायरेक्टेड एवं वेटेडग्राफ, ग्राफ का प्रस्तुतीकरण, ग्राफ ट्रवर्सल– डेप्थ फर्स्ट, ब्रेडथ फर्स्ट सर्च, स्पेनिंग ट्री, न्यूनतम स्पेनिंग ट्री, सार्टेस्ट पाथ एलगोरेथम।

Text Books-

Data Structures through C(A Practical Approach) G.S. Baluja

Data Structure: By Lipschuists (Schaum"s Outline Series)

Data Structure: By Trembley & Sorrenson

Reference Books-

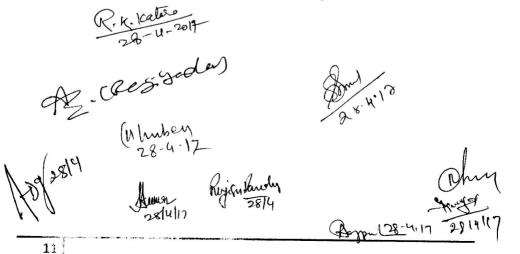
Fundamental of Data Structure ByS.Sawhney& E. Horowitz

185	
10 K. K. Latar	(R) (R)
1. 1. 2014 - 28-4-211	Benzerin 4. W.
Hopport	(Ahuber Roise burch - 28

W

Suggested list of Programs for practical

- 1. Write a program to find the factorial of a given no using recursion.
- 2. Write a program for bubble sorting.
- 3. Write a program for linear search.
- 4. Write a program for binary search.
- 5. Write a program for selection sorting,
- 6. Write a program for quick sorting.
- 7. Write a program for insertion sorting.
- 8. Write a program to print Fibonacci series using recursion.
- 9. Write a program to perform insertion and deletion operation in the stack.
- 10. Write a program to perform insertion and deletion operation in the queue using static implementation.
- 11. Write a program to perform insertion and deletion operation in queue using dynamic implementation.
- 12. Write a program to insert a node at the beginning in singly linked list.
- 13. Write a program to insert a node at the middle in singly linked list.
- 14. Write a program to insert a node at the last in singly linked list.
- 15. Write a program to delete a node from the beginning in singly linked list.
- 16. Write a program to delete a node from the middle in the singly linked list.
- 17. Write a program to delete a node from the last in the singly linked list.
- 18. Write a program to traverse all the nodes in singly linked list.
- 19. Write a program to insert a node in the beginning in the circular linked list.
- 20. Write a program to insert a node at the last circular linked list.
- 21. Write a program to perform all the insertion operations in the singly linked list using switch case.
- 22. Write a program to perform all the deletion operations in the singly linked list using switch case.
- 23. Write a program to count the number of nodes in binary tree.
- 24. Write a program to evaluate postfix operation.
- 25. Write a program to convert infix operation to postfix operation.



Department of Higher Education, Government of Madhya Pradesh Yearly Syllabus for Undergraduates As recommended by Central Board of Studies of Computer Science and Approved by H E the Governor of M.P. Session 2019-20 बी.एस.सी. तृतीय वर्ष कम्प्यूटर विज्ञान प्रथम प्रश्न पत्र डाटाबेस मैनेजमेन्ट सिस्टम

अधिकतम अंक : 42.5

न्यूनतम अंकः 15

12

Stend

इकाई– प्रथम

डाटाबेस सिस्टम का उद्देश्य, डाटा के व्यूह, डाटा मॉडल्स : रिलेशनल्स, नेटवर्क,हिराचिकल, इन्शटेन्सेस एवं स्कीमा, डाटा डिकरनरी, डाटावेज लेग्वेज के प्रकार: डीडीएल,डीएमएल,डीबीएमएस की संरचना, डीबीएमएस के लाभ एवं हानी, 3– स्तरीय आरकिटेक्चरल संरचना : एक्टनल,कन्सेक्चुअल एवं इन्टर्नल लेवल्स

इकाई– द्वितीय

एन्टिटी रिलेशनशिप मॉडल के कन्सेक्युअल डिजाईन टूल्स के रूप में : एन्टिटी एवं एन्टीटी सेट, रिलेशनशिप एवं रिलेशनशिप सेट, एट्रीव्यूट एवं मेपिंग कन्शट्रेन्ट, कुन्जी, ईआर डायग्राम: स्ट्रॉग एवं वीक एनट्रीस, जनरलाईजेशन, स्पेसिंलाईजेशन एवं एग्रीकेशन, रिड्यूसिंग ईआर डायग्राम टू टेबलस

इकाई--- तृतीय

सेट थ्योरेटिक नोटेशन के मूलरूप सिद्धांत : रिलेशन,डोमेन्स, एट्रीब्यूटस, ट्यूपल्स, कुन्जी की अवधारणा– प्राईमरी कुन्जी,सुपर कुन्जी, आल्टर्नेट कुन्जी, केन्डीडेट कुन्जी, फारेन कुन्जी, समग्रता के मूलभूत नियम– एन्टीटी एवं रेफरेसियल समग्रता, एक्सटेंशन एवं इनटेंशन,रिलेशनल एलजेब्राः सिलेक्ट, प्रोजेक्ट,कारटीशियन प्रोडक्ट, ज्वाईन के विभिन्न प्रकारः थीटा, इक्यू, नेचुरल,आउटर ज्वाईनस, सेट ऑपरेशन।

इकाई-- चतुर्थ

फंक्शन डिपेन्डेंसी, गुड एवं बेड डिकम्पोजिशन एवं डाटावेज एक एनार्मलाईस जैसा : बेड डिजाईन के प्रभाव, यूनीवर्सल रिलेशन,नार्भलाईजेशन : 1NF, 2NF,3NF&BCNF नार्मल फार्म, मल्टीवेल्यूड डिपेन्डेन्सी, ज्वाईन डिपेन्डेन्सी, 4NF, 5NF

इकाई– पंचम

मूल अवधारणाः इनडेक्सिंग एवं हेस्हिंग, बी—ट्री इन्डेक्स फाईल, हेसिंगः स्टेटिक एवं डायनामिक हेश फलन, एसक्यूएल में इन्डेक्स की परिभाषाः मल्टीपल की एक्सेस।

Text Books-

Simplified approach to DBMS, Prateek Bhatia, Gurvinder Singh Kalyani Publication Database System Concepts by Henry Korth and A. Silberschatz.

Reference Books- An Introduction to Database System by Bipin Desai

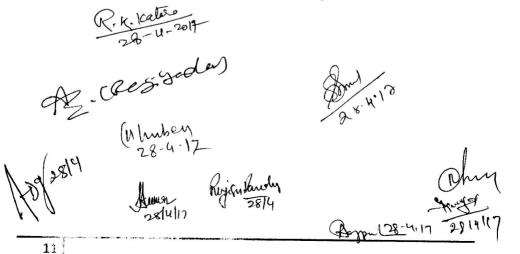
An Introduction to Database System by C.J.Date.

28/W 12 (Almber

W

Suggested list of Programs for practical

- 1. Write a program to find the factorial of a given no using recursion.
- 2. Write a program for bubble sorting.
- 3. Write a program for linear search.
- 4. Write a program for binary search.
- 5. Write a program for selection sorting,
- 6. Write a program for quick sorting.
- 7. Write a program for insertion sorting.
- 8. Write a program to print Fibonacci series using recursion.
- 9. Write a program to perform insertion and deletion operation in the stack.
- 10. Write a program to perform insertion and deletion operation in the queue using static implementation.
- 11. Write a program to perform insertion and deletion operation in queue using dynamic implementation.
- 12. Write a program to insert a node at the beginning in singly linked list.
- 13. Write a program to insert a node at the middle in singly linked list.
- 14. Write a program to insert a node at the last in singly linked list.
- 15. Write a program to delete a node from the beginning in singly linked list.
- 16. Write a program to delete a node from the middle in the singly linked list.
- 17. Write a program to delete a node from the last in the singly linked list.
- 18. Write a program to traverse all the nodes in singly linked list.
- 19. Write a program to insert a node in the beginning in the circular linked list.
- 20. Write a program to insert a node at the last circular linked list.
- 21. Write a program to perform all the insertion operations in the singly linked list using switch case.
- 22. Write a program to perform all the deletion operations in the singly linked list using switch case.
- 23. Write a program to count the number of nodes in binary tree.
- 24. Write a program to evaluate postfix operation.
- 25. Write a program to convert infix operation to postfix operation.



Department of Higher Education, Government of Madhya Pradesh Yearly Syllabus for Undergraduates As recommended by Central Board of Studies of Computer Science and Approved by H E the Governor of M.P. Session 2019-20 बी.एस.सी. तृतीय वर्ष कम्प्यूटर विज्ञान प्रथम प्रश्न पत्र डाटाबेस मैनेजमेन्ट सिस्टम

अधिकतम अंक : 42.5

न्यूनतम अंकः 15

12

Stend

इकाई– प्रथम

डाटाबेस सिस्टम का उद्देश्य, डाटा के व्यूह, डाटा मॉडल्स : रिलेशनल्स, नेटवर्क,हिराचिकल, इन्शटेन्सेस एवं स्कीमा, डाटा डिकरनरी, डाटावेज लेग्वेज के प्रकार: डीडीएल,डीएमएल,डीबीएमएस की संरचना, डीबीएमएस के लाभ एवं हानी, 3– स्तरीय आरकिटेक्चरल संरचना : एक्टनल,कन्सेक्चुअल एवं इन्टर्नल लेवल्स

इकाई– द्वितीय

एन्टिटी रिलेशनशिप मॉडल के कन्सेक्युअल डिजाईन टूल्स के रूप में : एन्टिटी एवं एन्टीटी सेट, रिलेशनशिप एवं रिलेशनशिप सेट, एट्रीव्यूट एवं मेपिंग कन्शट्रेन्ट, कुन्जी, ईआर डायग्राम: स्ट्रॉग एवं वीक एनट्रीस, जनरलाईजेशन, स्पेसिंलाईजेशन एवं एग्रीकेशन, रिड्यूसिंग ईआर डायग्राम टू टेबलस

इकाई--- तृतीय

सेट थ्योरेटिक नोटेशन के मूलरूप सिद्धांत : रिलेशन,डोमेन्स, एट्रीब्यूटस, ट्यूपल्स, कुन्जी की अवधारणा– प्राईमरी कुन्जी,सुपर कुन्जी, आल्टर्नेट कुन्जी, केन्डीडेट कुन्जी, फारेन कुन्जी, समग्रता के मूलभूत नियम– एन्टीटी एवं रेफरेसियल समग्रता, एक्सटेंशन एवं इनटेंशन,रिलेशनल एलजेब्राः सिलेक्ट, प्रोजेक्ट,कारटीशियन प्रोडक्ट, ज्वाईन के विभिन्न प्रकारः थीटा, इक्यू, नेचुरल,आउटर ज्वाईनस, सेट ऑपरेशन।

इकाई-- चतुर्थ

फंक्शन डिपेन्डेंसी, गुड एवं बेड डिकम्पोजिशन एवं डाटावेज एक एनार्मलाईस जैसा : बेड डिजाईन के प्रभाव, यूनीवर्सल रिलेशन,नार्भलाईजेशन : 1NF, 2NF,3NF&BCNF नार्मल फार्म, मल्टीवेल्यूड डिपेन्डेन्सी, ज्वाईन डिपेन्डेन्सी, 4NF, 5NF

इकाई– पंचम

मूल अवधारणाः इनडेक्सिंग एवं हेस्हिंग, बी—ट्री इन्डेक्स फाईल, हेसिंगः स्टेटिक एवं डायनामिक हेश फलन, एसक्यूएल में इन्डेक्स की परिभाषाः मल्टीपल की एक्सेस।

Text Books-

Simplified approach to DBMS, Prateek Bhatia, Gurvinder Singh Kalyani Publication Database System Concepts by Henry Korth and A. Silberschatz.

Reference Books- An Introduction to Database System by Bipin Desai

An Introduction to Database System by C.J.Date.

28/W 12 (Almber

Suggested list of programs for practical

Create the appropriate table and apply the following queries

- 1. WAQ to insert some new records in emp table.
- 2. WAQ to list the number of employees whose name is not 'ford', 'jams' or 'jones,
- 3. WAQ to list the name and salary and sort them in descending order of their salary
- 4. WAQ to list the details of employees whose name is starts from 'a'
- 5. WAQ to delete all records from emp table
- 6. WAQ to insert values in 3 fields.
- 7. WAQ to list the student name having 'd' as second character.
- 8. WAQ to list the name and salary and sort them in descending order of their salary
- 9. WAQ to list the name and salary and sort them in descending order of their salary
- 10. WAQ in employee table find all the manager who earns between 1000 and 2000.
- 11. Display record of employee who have salary between 1000 and 2000.
- 12. List the name salary and department number of the employee and order them by their salary in descending order.
- 13. In employee table change the city of employee from existing one to new one.
- 14. Add a column salary of datatype 'number' & having size '5' with default value 1000.
- 15. WAQ to find the employee who earns the lowest salary in each department. Display in ascending order of salary.
- 16. List the employee who earns maximum salary in their department. Find the name of all employee who works for 'first bank corporation'. Display the record of employee whose name start with 's' & age is greater than 18.
- 17. Find the name, street & city of residence of all employee who works for 'fbc'
- 18. WAQ to update the salary of employee number 1902 to Rs. 10,000
- 19. WAQ to find the name, street and city of all employee who works for 'fbc' and who earn more than 1000.
- 20. WAQ to increase the salary by 2000 and rename the column as "newsalary"
- 21. WAQ to find the name, street and city of all employee who works for 'fbc' and who earn more than 1000.
- 22. WAQ to find total of salaries of all employees from emp table
- 23. WAQ to decrease the salary of emp from 5000 and rename column as 'newsalary'
- 24. List the employee number of employee who belone to department 10,20.
- 25. List the employye no of employees who earn greater than 2000
- 26. Insert new field called category in emp table.
- 27. Display different jobs in departments 20,30
- 28. List the names of employees having two 'aa' in the name
- 29. Print the name, emp no. sal of employees in emp table.
- 30. List the names of employees who do the job of clerks or salesman.

13

बी.एस.सी. तृतीय वर्ष कम्प्यूटर विज्ञान द्वितीय प्रश्न पत्र ऑपरेटिंग सिस्टम कन्सेप्ट्स

अधिकतम अंक : 42.5

न्यूनतम अंकः 15

इकाई- प्रथम

आपरेटिंग सिस्टम : परिभाषा, इसके अवयव, आपरेटिंग सिस्टम की उत्पत्ती, इसके प्रकार : बैच, मल्टीप्रोग्रामिंग, मल्टीटास्किंग, मल्टी प्रोसेसर, रियल टाइम,क्लाइंट सर्वर, पियर टू पियर , डिस्ट्रीब्यूटेड, क्लस्टर्ड, आपरेटिंग सिस्टम सर्विसेज, सिस्टम कॉल, I/O का प्रोटेक्शन, मेमोरी और सीपीय।

इकाई– द्वितीय

प्रोसेस सेड्यूलिंग : प्रोसेस के सिद्धांत , प्रोसेस की अवस्था, पीसीबी, प्रोसेस लाइफ सायकल, ापरेशन आन प्रोसेस, कांटेक्स्ट स्विच, शेडयूलर के प्रकार CPU burst-I/O burst cycles, disj atcher, scheduling criteria, scheduling algorithms – FCFS, SJF, STRN, Round Robin, priority, event driven, multilevel queue, निर्धारण माडलिंग के द्वारा एलगोरिथम का मुल्यांकन।

इकाई– तृतीय

मेमोरी मैनेजमेन्ट: एड्रेस वाइंडिंग, लाजिकल एवं फिजिकल ऐड्रेस स्पेस, डायनामिक लोडिंग और लिंकिंग। कन्टीन्यूअस मेमेारी एलोकेशन : स्टेटिक और डायनामिक पार्टीशन मेमोरी, फ्रेगमेंटेशन, स्वेपिंग रिलोकेशन, कम्पेक्शन, प्रोटेक्शन। नॉन कन्टीन्यूअस मेमोरी एलोकेशन : पेजिंग, सिग्मेन्टेशन। वर्चुअल मेमोरी : डिमांड पेजिंग, पेज फाल्ट, पेज रिप्लेशमेन्ट एल्जोरिथम्स– FIFO, LRU, Optimal. श्रासिंग, पेज फाल्ट फ्रिक्वेन्सी।

इकाई— चतुर्थ

इंटरप्रोसेस कम्यूनिकेशनः सिंकोनाइजेशन की आवश्यकता, डेडलॉक– परिभाषा, एवायडेंश, प्रिवेन्शन, डिटेक्शन और रिकवूरी, डिस्क आर्गनाईजेशन, डायरेक्ट्री स्ट्रक्चर, डिस्क स्पेस मैनेजमेंट– कंटिन्यूअस और नॉन कंटिन्यूअस एलोकेशन स्ट्रेटजी, डिस्क एड्रेस ट्रांसलेशन, डिस्क कैचिंग, डिस्क सेडयूलिंग एल्गोरिथम, डिवाईस मैनेजमेंट : डेडीकेटेड डिवाईस, शेयर डिवाईस, सिक्योरिटी और प्रोटेक्शन: सिक्योरिटी– थ्रेट्स और गोल, प्रवेश का प्रयास, सिक्योरिटी नितियॉ और तंत्र, प्रमाणीकरण, प्रोटेक्शन एक्सेस कन्ट्रोल।

इकाई— पंचम

Linux: Linux का इतिहास और विशेषताएं Linux संरचना, Linux फाईल सिस्टम, हार्डवेयर आवश्यकता, Linux स्टेण्डर्ड डायरेक्ट्रीज, Linux Kernel. Linux की किया विधि KDE एवं Gnome, ग्राफिकल इन्टरफेस, Linux में शेल के प्रकार, Vi एडीटर, Linux कमाण्ड्स, Linux में फाईल की सुरक्षा।

R	K. Catere 28-4-2017		der	Rem 2run 28 19/17
14	ALIRO	8 sement	Ang. 4. 13	(nhuben Ryconbandy 3814

15

TEXT BOOKS AND REFERENCE BOOKS

- 1. Operating system Concepts: by Silberschatz, Galvin and Gagne.
- 2. Operating system Design and Concepts, by Milan Milenkovic
- 3. Operating system by Andrew Tanenbaum
- 4. Operating system by Peterson
- 5. Linux Bible by Christopher Negus
- 6. Linux by Sumitabh Das

Suggested Practical

Basic Linux Commands and vi editor

Kiceler.

(1 huber) 8.4.17

